

**RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)
KURIKULUM PROGRAM STUDI
Teknik Komputer**

Perangkat Bergerak
(CCE60220)



Departemen	:	Teknik Informatika
Program Studi	:	Teknik Komputer
Semester	:	Genap 2022/2023
Nama Mata Kuliah	:	Perangkat Bergerak
Kode Mata Kuliah	:	CCE60220
Sifat	:	Pilihan
Bobot Kredit	:	2 sks

**UNIVERSITAS BRAWIJAYA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
2023**



UNIVERSITAS BRAWIJAYA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
DEPARTEMEN TEKNIK INFORMATIKA
PROGRAM STUDI TEKNIK KOMPUTER

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

MATA KULIAH (MK)	KODE	BOBOT (SKS)		SEMESTER	TANGGAL PENYUSUNAN
Perangkat Bergerak	CCE60220	K=2	P=0	Genap	
PENGESAHAN	DOSEN PENYUSUN RPS	KETUA KELOMPOK JABATAN FUNGSIONAL DOSEN (KKJFD)			KETUA PROGRAM STUDI (KPS)
	Dahnial Syauqy, S.T., M.T				Barlian Henryranu Prasetio, S.T.,M.Eng, Ph.D NIK
CAPAIAN PEMBELAJARAN	CPL-Prodi yang dibebankan pada MK				
	S9	Menunjukkan sikap bertanggungjawab atas pekerjaan dibidang keahliannya secara mandiri.			
	P3	Menguasai konsep alur prosedural dalam pemrograman perangkat komputer			
	P4	Memiliki pengetahuan ilmiah mengenai formulasi sistem komputer dalam pemecahan masalah secara sistematis			
	KU1	Mampu menerapkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan inovatif dalam konteks pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan dan teknologi yang memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora yang sesuai dengan bidang keahliannya.			
	KU2	Mampu menunjukkan kinerja mandiri, bermutu dan terukur.			
	KU3	Mampu mengkaji implikasi pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan teknologi yang memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora sesuai dengan keahliannya berdasarkan kaidah, tata cara, dan etika ilmiah dalam rangka menghasilkan solusi, gagasan, desain atau kritik seni			
	KU6	Mampu memelihara dan mengembangkan jaringan kerja dengan pembimbing, kolega, sejawat baik didalam maupun di luar lembaganya.			

KU7	Mampu bertanggung jawab atas pencapaian hasil kerja kelompok dan melakukan supervise dan evaluasi terhadap penyelesaian pekerjaan yang ditugaskan kepada pekerja yang berada di bawah tanggung jawabnya.
KU8	Mampu melakukan proses evaluasi diri terhadap kelompok kerja yang berada di bawah tanggung jawabnya dan mampu mengelola pembelajaran secara mandiri.
KU11	Mampu memahami kebutuhan pembelajaran sepanjang hayat (life-long learning)
KK2	Mampu melakukan rancang bangun atau mengimplementasikan perangkat keras dan lunak dengan menggunakan metode, teknik dan alat bantu sesuai kebutuhan pengguna sebagai solusi permasalahan berbasis komputer
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	
M1	Mahasiswa mampu menjelaskan perkembangan teknologi perangkat bergerak (KU3, KU11)
M2	Mahasiswa mampu menjelaskan berbagai perangkat keras pada perangkat bergerak (KU3, KU11)
M3	Mahasiswa mampu menjelaskan berbagai perangkat lunak pada perangkat bergerak (KU3, KU11)
M4	Mahasiswa mampu menerapkan konsep dasar pemrograman perangkat bergerak (S9, P3, P4, KU1, KU2, KU6, KU7, KU8, KK2)
M5	Mahasiswa mampu menerapkan pemrograman untuk akuisisi data perangkat bergerak (S9, P3, P4, KU1, KU2, KU6, KU7, KU8, KK2)
M6	Mahasiswa mampu menerapkan pemrograman untuk melakukan penyimpanan (S9, P3, P4, KU1, KU2, KU6, KU7, KU8, KK2) data
Sub-Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (Sub-CPMK)	
L1	Mahasiswa mampu menjelaskan sejarah perkembangan teknologi dan teknologi terkini pada perangkat bergerak (M1)
L2	Mahasiswa mampu menjelaskan komponen perangkat keras pada perangkat bergerak yang meliputi System on Chip (SoC), digital chipset, modem, prosesor, sensor peripheral (M2)
L3	Mahasiswa mampu menjelaskan berbagai perangkat lunak pada perangkat bergerak yang meliputi operating system dan contohnya, kernel, aplikasi, IDE untuk membangun aplikasi (M3)
L4	Mahasiswa mampu menerapkan konsep dasar pemrograman perangkat bergerak menggunakan Android Studio yang meliputi pengenalan Android Studio, View, Intent (M3, M4)
L5	Mahasiswa mampu menerapkan konsep dasar pemrograman perangkat bergerak untuk mengakuisisi data sensor (M5)
L6	Mahasiswa mampu menerapkan konsep dasar pemrograman perangkat bergerak untuk mengakuisisi data gambar dan suara (M5)

	L7	Mahasiswa mampu menerapkan konsep dasar pemrograman perangkat bergerak untuk menyimpan ke storage (internal, eksternal, shared preference) (M6)
	L8	Mahasiswa mampu menerapkan konsep dasar pemrograman perangkat bergerak untuk melakukan komunikasi dasar dengan modul komunikasi (bluetooth, atau wifi atau sejenisnya) (M5)
	L9	Mahasiswa mampu menerapkan konsep dasar pemrograman perangkat bergerak untuk berkomunikasi dengan cloud misalnya dengan google Firebase (M6)
DESKRIPSI SINGKAT MK	Mata kuliah ini membahas tentang berbagai hal terkait perangkat bergerak (mobile device) baik teknologinya, perangkat keras maupun lunaknya, serta berbagai pemrograman yang terkait untuk melakukan akuisisi data dan pemrosesan sederhana	
MATAKULIAH PRASYARAT DAN NILAI MINIMAL	Tidak ada	
BAHAN KAJIAN	<ol style="list-style-type: none"> 1. perkembangan teknologi perangkat bergerak 2. perangkat keras pada perangkat bergerak (radio chipset, digital chipset, modem, prosesor, peripheral) 3. perangkat lunak pada perangkat bergerak (mobile OS) 4. konsep dasar pemrograman perangkat bergerak 5. akuisisi data sensor, gambar, suara 6. penyimpanan data 	
PUSTAKA	<ol style="list-style-type: none"> 1. Abhi Naha & Peter Whale. 2012. Essentials of Mobile Handset Design. Cambridge University Press. 2. Neil Smyth. 2014. Android Studio 2 Development Essentials 3. John Horton. 2015. Android Programming for Beginners 4. Derek Walter and Mark Sherman. 2014. Learning MIT App Inventor: A Hands-On Guide to Building Your Own Android Apps 	
DOSEN PENGAMPU	Dahnial Syauqy, S.T., M.T	

Mata Kuliah (Kode)	:	Perangkat Bergerak (CCE60220)	Program Studi	:	Teknik Komputer
Jumlah SKS W/P	:	2 sks - Pilihan	Semester	:	Genap 2020/2021

Matriks Rencana Pembelajaran per Pekan

Minggu Ke-	Sub-CPMK	Bahan Kajian (Materi Pembelajaran)	Bentuk dan Metode Pembelajaran	Estimasi Waktu	Penilaian		
					Kriteria dan Bentuk	Indikator	Bobot (%)
1	[L1]	<ul style="list-style-type: none"> Overview mata kuliah Perangkat Bergerak Kontrak kuliah 	Kuliah Daring	2x50 menit	Kriteria: Rubrik holistik Bentuk: Tugas 1 Lembar Kerja: LK-01	Ketepatan mahasiswa menjelaskan mobile device dan teknologi pendukungnya	
2	[L1][L2]	sejarah perkembangan teknologi dan teknologi terkini pada perangkat bergerak	Kuliah Daring	2x50 menit	Kriteria: Rubrik holistik Bentuk: Tugas 2 Lembar Kerja: LK-02	Ketepatan mahasiswa menjelaskan perbedaan generasi teknologi komunikasi	
3	[L2][L3]	<ul style="list-style-type: none"> komponen perangkat keras pada perangkat bergerak yang meliputi System on Chip (SoC), digital chipset, modem, prosesor, sensor peripheral perangkat lunak pada perangkat bergerak yang 	Kuliah Daring	2x50 menit	Kriteria: Rubrik holistik Bentuk: Tugas 3 Lembar Kerja: LK-04	Ketepatan mahasiswa menjelaskan perangkat SoC	

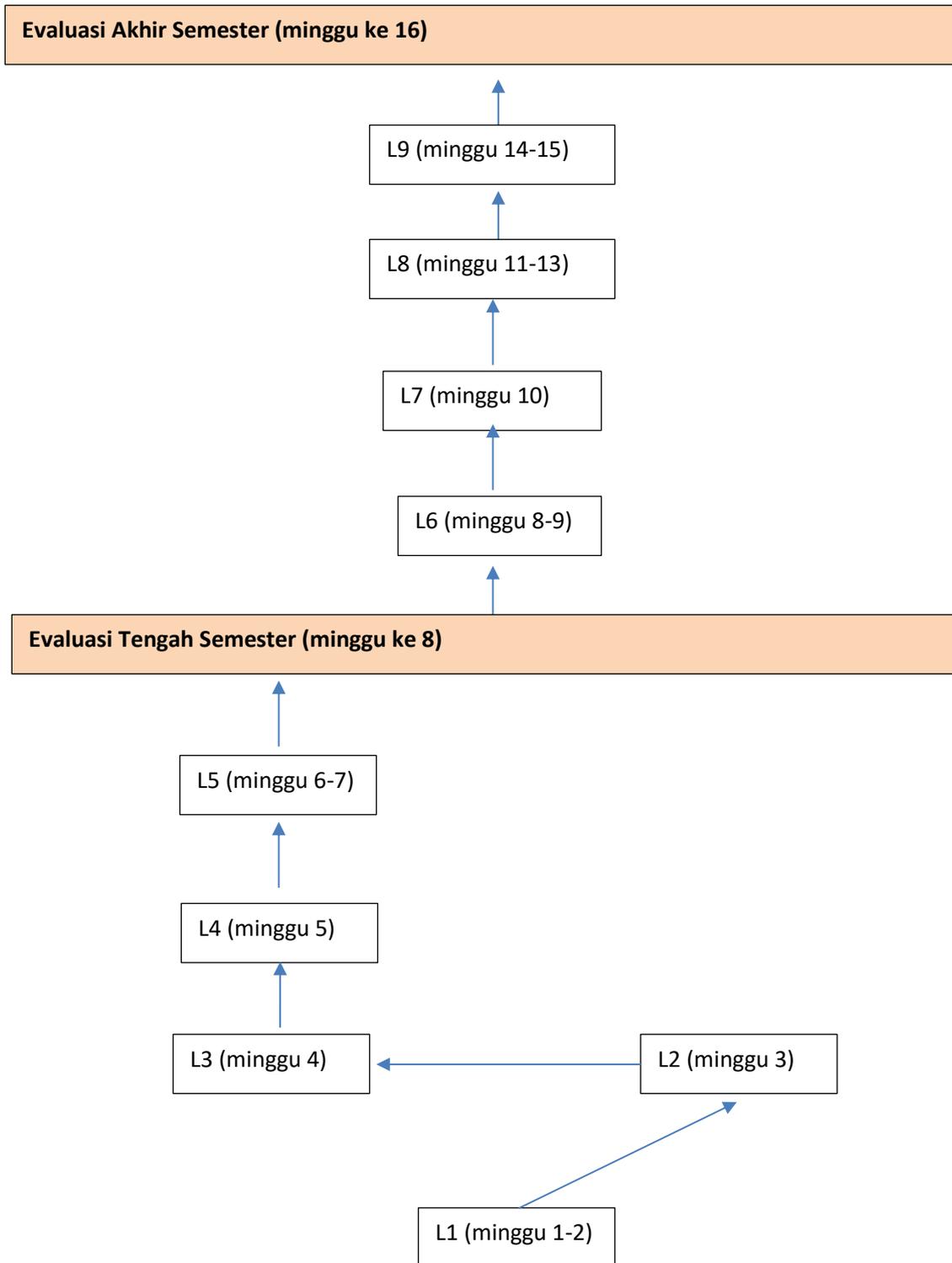
		meliputi operating system dan contohnya, kernel, aplikasi, IDE untuk membangun aplikasi					
4	[L4]	<ul style="list-style-type: none"> • Pengenalan Android dan Android Studio • Instalasi Android Studio • Pengembangan aplikasi sederhana menggunakan Android Studio • View dan Viewgroup 	Kuliah Daring	2x50 menit	Kriteria: Rubrik holistik Bentuk: Tugas 4 Lembar Kerja: LK-04	Ketepatan mahasiswa menerapkan AVD dengan spesifikasi tertentu	
5	[L4]	<ul style="list-style-type: none"> • Webview dan Intent • Passing data • Implicit Intent 	Kuliah Daring	2x50 menit	Kriteria: Rubrik holistik Bentuk: Tugas 5 Lembar Kerja: LK-05	Ketepatan mahasiswa menerapkan intent	
6	[L5]	Pembacaan Sensor dari device	Kuliah Daring	2x50 menit	Kriteria: Rubrik holistik Bentuk: Tugas 6 Lembar Kerja: LK-06	Ketepatan mahasiswa menerapkan pembacaan sensor dan listener	
7	[L7]	<ul style="list-style-type: none"> • Menyimpan ke storage • Internal storage • External Storage • Shared Preference 	Kuliah Daring	2x50 menit	Kriteria: Rubrik holistik Bentuk: Tugas 7 Lembar Kerja: LK-07	Ketepatan mahasiswa menerapkan penyimpanan storage	
8	Ujian Tengah Semester						30
9	[L4]	<ul style="list-style-type: none"> • Pengenalan development android dengan appinventor 	Kuliah Daring	2x50 menit	Kriteria: Rubrik holistik Bentuk: Tugas 8	Ketepatan mahasiswa menerapkan aplikasi	

		<ul style="list-style-type: none"> • Pengembangan aplikasi sederhana dengan appinventor 			Lembar Kerja: LK-08	sederhana dengan appinventor	
10	[L7]	<ul style="list-style-type: none"> • Penggunaan variable (appinventor) • Conditional programming & looping (appinventor) • Pengenalan tinyDB (appinventor) • Penyimpanan file (appinventor) • Second screen (appinventor) 	Kuliah Daring	2x50 menit	Kriteria: Rubrik holistik Bentuk: Tugas 9 Lembar Kerja: LK-09	Ketepatan mahasiswa menerapkan TinyDB	
11	[L5]	<ul style="list-style-type: none"> • Pembacaan Sensor (appinventor) • Penggunaan location sensor (appinventor) • Show direction (appinventor) • Pemberian project 	Kuliah Daring	2x50 menit	Kriteria: Rubrik holistik Bentuk: Tugas 10 Lembar Kerja: LK-10	Ketepatan mahasiswa menerapkan pembacaan sensor	
12	[L9]	<ul style="list-style-type: none"> • Akuisisi Gambar dengan Kamera • Speech recognition dengan Android API (appinventor) • Text to speech (appinventor) • Firebase 	Kuliah Daring	2x50 menit	Kriteria: Rubrik holistik Bentuk: Tugas 11 Lembar Kerja: LK-11	Ketepatan mahasiswa menerapkan penggunaan speech recognition dan firebase	
13	[L8]	<ul style="list-style-type: none"> • Pengiriman data melalui bluetooth dengan appinventor • Penerimaan data melalui bluetooth dengan appinventor 	Kuliah Daring	2x50 menit	Kriteria: Rubrik holistik Bentuk: Tugas 11 Lembar Kerja: LK-11	Ketepatan mahasiswa menerapkan komunikasi bluetooth	

14	[L8]	<ul style="list-style-type: none"> • Basic Animation 	Kuliah Daring	2x50 menit	Kriteria: Rubrik holistik Bentuk: Tugas 12 Lembar Kerja: LK-12	Ketepatan mahasiswa menerapkan animasi sederhana	
15		<ul style="list-style-type: none"> • Presentasi kelompok 	Kuliah Daring	2x50 menit	Kriteria: Rubrik holistik Bentuk: Tugas 13 Lembar Kerja: LK-13	Ketepatan mahasiswa menerapkan secara berkelompok berupa project akhir	30
16	Ujian Akhir Semester						25

Mata Kuliah (Kode)	:	Perangkat Bergerak (CCE60220)	Program Studi	:	Teknik Komputer
Jumlah SKS W/P	:	2 sks - Pilihan	Semester	:	Genap

Diagram Analisis Pembelajaran Mata Kuliah



Mata Kuliah (Kode)	:	Perangkat Bergerak (CCE60220)	Program Studi	:	Teknik Komputer
Jumlah SKS W/P	:	2 sks - Pilihan	Semester	:	Genap 2020/2021

LEMBAR KERJA MAHASISWA

CCE60220-LK01

Tujuan Tugas	:	Mahasiswa mampu menjelaskan mengenai mobile device dan berbagai teknologi pendukungnya
Sub CPMK	:	L1
Judul Tugas	:	Pengenalan mobile device
Pengerjaan Tugas	:	Individu
Bentuk Tugas	:	Membuat Laporan
Deskripsi Tugas	:	Setiap mahasiswa menjelaskan apakah yang dimaksud mobile device, Android Studio, AppInventor
Bentuk dan Format Luaran	:	Dokumen word yang dikonversi menjadi format PDF
Waktu Pengerjaan	:	1 minggu
Metode Pengumpulan	:	Upload ke eling
Indikator & Kriteria Penilaian	:	Kemampuan menjelaskan dengan detail
Bobot Penilaian	:	Prosentase dalam Tugas
Daftar Rujukan	:	Materi kuliah dan video yang dishare

LEMBAR KERJA MAHASISWA

CCE60220-LK02

Tujuan Tugas	:	Mahasiswa mampu menjelaskan perbedaan generasi teknologi komunikasi
Sub CPMK	:	L1, L2
Judul Tugas	:	Sejarah dan Perkembangan Teknologi
Pengerjaan Tugas	:	Individu
Bentuk Tugas	:	Membuat Laporan
Deskripsi Tugas	:	Setiap mahasiswa menjelaskan perbedaan mendasar dari generasi komunikasi 1G hingga 4G selain kecepatannya (untuk menjawab ini boleh mencari dari sumber lain selain yg dijelaskan di video)
Bentuk dan Format Luaran	:	Dokumen word yang dikonversi menjadi format PDF
Waktu Pengerjaan	:	1 minggu

Metode Pengumpulan	: Upload ke eling
Indikator & Kriteria Penilaian	: Kemampuan menjelaskan dengan detail
Bobot Penilaian	: Prosentase dalam Tugas
Daftar Rujukan	: Materi kuliah dan video yang dishare

LEMBAR KERJA MAHASISWA CCE60220-LK03

Tujuan Tugas	: Mahasiswa mampu menjelaskan perangkat keras SoC dan komponen di dalamnya
Sub CPMK	: L4
Judul Tugas	: Perangkat keras dan perangkat lunak mobile device
Pengerjaan Tugas	: Individu
Bentuk Tugas	: Membuat Laporan
Deskripsi Tugas	: Setiap mahasiswa mencari dan menjelaskan salah satu jenis SoC (misalnya Snapdragon 730), lalu menjelaskan komponen apa saja yang ada di dalamnya. untuk menjawab pertanyaan tersebut diperbolehkan browsing mandiri
Bentuk dan Format Luaran	: Dokumen word yang dikonversi menjadi format PDF
Waktu Pengerjaan	: 1 minggu
Metode Pengumpulan	: Upload ke eling
Indikator & Kriteria Penilaian	: Kemampuan menjelaskan dengan detail
Bobot Penilaian	: Prosentase dalam Tugas
Daftar Rujukan	: Materi kuliah dan video yang dishare

LEMBAR KERJA MAHASISWA CCE60220-LK04

Tujuan Tugas	: Mahasiswa mampu menjelaskan dan mencoba membuat AVD/Android Virtual Device dengan spesifikasi tertentu
Sub CPMK	: L4
Judul Tugas	: Pengenalan Android Studio dan AVD
Pengerjaan Tugas	: Individu
Bentuk Tugas	: Membuat Laporan dan eksperimen

Deskripsi Tugas	: Setiap mahasiswa menjelaskan dan mencoba membuat AVD/Android Virtual Device dengan spesifikasi tertentu
Bentuk dan Format Luaran	: Dokumen word yang dikonversi menjadi format PDF
Waktu Pengerjaan	: 1 minggu
Metode Pengumpulan	: Upload ke eling
Indikator & Kriteria Penilaian	: Kemampuan menjelaskan dengan detail
Bobot Penilaian	: Prosentase dalam Tugas
Daftar Rujukan	: Materi kuliah dan video yang dishare

LEMBAR KERJA MAHASISWA CCE60220-LK05

Tujuan Tugas	: Mahasiswa mampu menjelaskan perbedaan explicit intent dan implicit intent dan menerapkannya
Sub CPMK	: L4
Judul Tugas	: Pengenalan intent dan data
Pengerjaan Tugas	: Individu
Bentuk Tugas	: Membuat Laporan dan eksperimen
Deskripsi Tugas	: Setiap mahasiswa menjelaskan perbedaan explicit intent dan implicit intent dan menerapkannya
Bentuk dan Format Luaran	: Dokumen word yang dikonversi menjadi format PDF
Waktu Pengerjaan	: 1 minggu
Metode Pengumpulan	: Upload ke eling
Indikator & Kriteria Penilaian	: Kemampuan menjelaskan dengan detail
Bobot Penilaian	: Prosentase dalam Tugas
Daftar Rujukan	: Materi kuliah dan video yang dishare

LEMBAR KERJA MAHASISWA CCE60220-LK06

Tujuan Tugas	: Mahasiswa mampu menerapkan mekanisme pembacaan sensor dan melakukan register dan unregister listener
Sub CPMK	: L5
Judul Tugas	: Pembacaan sensor
Pengerjaan Tugas	: Individu

Bentuk Tugas	: Membuat Laporan
Deskripsi Tugas	: Setiap mahasiswa menerapkan mekanisme pembacaan sensor dan melakukan register dan unregister listener
Bentuk dan Format Luaran	: Dokumen word yang dikonversi menjadi format PDF
Waktu Pengerjaan	: 1 minggu
Metode Pengumpulan	: Upload ke eling
Indikator & Kriteria Penilaian	: Kemampuan menjelaskan dengan detail
Bobot Penilaian	: Prosentase dalam Tugas
Daftar Rujukan	: Materi kuliah dan video yang dishare

LEMBAR KERJA MAHASISWA CCE60220-LK07

Tujuan Tugas	: Mahasiswa mampu menerapkan konsep menyimpan di storage secara internal maupun secara external storage
Sub CPMK	: L7
Judul Tugas	: Android Studio: Storage
Pengerjaan Tugas	: Individu
Bentuk Tugas	: Membuat Laporan
Deskripsi Tugas	: Setiap mahasiswa menerapkan konsep menyimpan di storage secara internal maupun secara external storage
Bentuk dan Format Luaran	: Dokumen word yang dikonversi menjadi format PDF
Waktu Pengerjaan	: 1 minggu
Metode Pengumpulan	: Upload ke eling
Indikator & Kriteria Penilaian	: Kemampuan menjelaskan dengan detail
Bobot Penilaian	: Prosentase dalam Tugas
Daftar Rujukan	: Materi kuliah dan video yang dishare

LEMBAR KERJA MAHASISWA CCE60220-LK08

Tujuan Tugas	: Mahasiswa mampu membuat aplikasi sederhana menggunakan AppInventor dengan kriteria tertera di slide
Sub CPMK	: L4
Judul Tugas	: Pengenalan MIT AppInventor
Pengerjaan Tugas	: Individu

Bentuk Tugas	: Membuat Laporan
Deskripsi Tugas	: Setiap mahasiswa membuat aplikasi sederhana menggunakan AppInventor dengan kriteria tertera di slide
Bentuk dan Format Luaran	: Dokumen word yang dikonversi menjadi format PDF
Waktu Pengerjaan	: 1 minggu
Metode Pengumpulan	: Upload ke eling
Indikator & Kriteria Penilaian	: Kemampuan menjelaskan dengan detail
Bobot Penilaian	: Prosentase dalam Tugas
Daftar Rujukan	: Materi kuliah dan video yang dishare

LEMBAR KERJA MAHASISWA CCE60220-LK09

Tujuan Tugas	: Mahasiswa mampu menerapkan konsep penggunaan TinyDB untuk menyimpan dan me-recall data
Sub CPMK	: L7
Judul Tugas	: TinyDB
Pengerjaan Tugas	: Individu
Bentuk Tugas	: Membuat Laporan
Deskripsi Tugas	: Setiap mahasiswa menerapkan konsep penggunaan TinyDB untuk menyimpan dan me-recall data
Bentuk dan Format Luaran	: Dokumen word yang dikonversi menjadi format PDF
Waktu Pengerjaan	: 1 minggu
Metode Pengumpulan	: Upload ke eling
Indikator & Kriteria Penilaian	: Kemampuan menjelaskan dengan detail
Bobot Penilaian	: Prosentase dalam Tugas
Daftar Rujukan	: Materi kuliah dan video yang dishare

LEMBAR KERJA MAHASISWA CCE60220-LK10

Tujuan Tugas	: Mahasiswa mampu menerapkan penggunaan sensor pada appinventor
Sub CPMK	: L5
Judul Tugas	: Pembacaan sensor dengan Appinventor
Pengerjaan Tugas	: Individu
Bentuk Tugas	: Membuat Laporan

Deskripsi Tugas	: Setiap mahasiswa menerapkan penggunaan sensor pada appinventor
Bentuk dan Format Luaran	: Dokumen word yang dikonversi menjadi format PDF
Waktu Pengerjaan	: 1 minggu
Metode Pengumpulan	: Upload ke eling
Indikator & Kriteria Penilaian	: Kemampuan menjelaskan dengan detail
Bobot Penilaian	: Prosentase dalam Tugas
Daftar Rujukan	: Materi kuliah dan video yang <i>dishare</i>

LEMBAR KERJA MAHASISWA CCE60220-LK11

Tujuan Tugas	: Mahasiswa mampu menerapkan penggunaan speech recognition dan penggunaan firebase pada AppInventor
Sub CPMK	: L9
Judul Tugas	: Speech recognition dan firebase
Pengerjaan Tugas	: Individu
Bentuk Tugas	: Membuat Laporan
Deskripsi Tugas	: Setiap mahasiswa menerapkan penggunaan speech recognition dan penggunaan firebase pada AppInventor
Bentuk dan Format Luaran	: Dokumen word yang dikonversi menjadi format PDF
Waktu Pengerjaan	: 1 minggu
Metode Pengumpulan	: Upload ke eling
Indikator & Kriteria Penilaian	: Kemampuan menjelaskan dengan detail
Bobot Penilaian	: Prosentase dalam Tugas
Daftar Rujukan	: Materi kuliah dan video yang <i>dishare</i>

LEMBAR KERJA MAHASISWA CCE60220-LK12

Tujuan Tugas	: Mahasiswa mampu membuat aplikasi sederhana untuk mengirim/menerima data melalui koneksi bluetooth antar perangkat
Sub CPMK	: L8
Judul Tugas	: Bluetooth Communication
Pengerjaan Tugas	: Individu

Bentuk Tugas	: Membuat Laporan
Deskripsi Tugas	: Setiap mahasiswa membuat aplikasi sederhana untuk mengirim/menerima data melalui koneksi bluetooth antar perangkat
Bentuk dan Format Luaran	: Dokumen word yang dikonversi menjadi format PDF
Waktu Pengerjaan	: 1 minggu
Metode Pengumpulan	: Upload ke eling
Indikator & Kriteria Penilaian	: Kemampuan menjelaskan dengan detail
Bobot Penilaian	: Prosentase dalam Tugas
Daftar Rujukan	: Materi kuliah dan video yang dishare

LEMBAR KERJA MAHASISWA CCE60220-LK13

Tujuan Tugas	: Mahasiswa mampu menerapkan konsep basic animation menggunakan appinventor
Sub CPMK	: L8
Judul Tugas	: Basic Animation
Pengerjaan Tugas	: Individu
Bentuk Tugas	: Membuat Laporan
Deskripsi Tugas	: Setiap mahasiswa menerapkan konsep basic animation menggunakan appinventor
Bentuk dan Format Luaran	: Dokumen word yang dikonversi menjadi format PDF
Waktu Pengerjaan	: 1 minggu
Metode Pengumpulan	: Upload ke eling
Indikator & Kriteria Penilaian	: Kemampuan menjelaskan dengan detail
Bobot Penilaian	: Prosentase dalam Tugas
Daftar Rujukan	: Materi kuliah dan video yang dishare

LEMBAR KERJA MAHASISWA CCE60220-LK14

Tujuan Tugas	: Mahasiswa mampu secara berkelompok mengajukan dan mengerjakan project berbasis pengembangan aplikasi android dengan kriteria yang ditetapkan sesuai slide
Sub CPMK	:
Judul Tugas	: Project Akhir

Pengerjaan Tugas	: Individu
Bentuk Tugas	: Membuat Laporan
Deskripsi Tugas	: Setiap mahasiswa secara berkelompok mengajukan dan mengerjakan project berbasis pengembangan aplikasi android dengan kriteria yang ditetapkan sesuai slide
Bentuk dan Format Luaran	: Dokumen word yang dikonversi menjadi format PDF
Waktu Pengerjaan	: 2 minggu
Metode Pengumpulan	: Upload ke eling
Indikator & Kriteria Penilaian	: Kemampuan menjelaskan dengan detail
Bobot Penilaian	: Prosentase dalam Tugas
Daftar Rujukan	: Materi kuliah dan video yang dishare